AUTOCAD 2D Y 3D

Duración: 150 horas

OBJETIVOS

En la actualidad, el diseño asistido por ordenador, especialmente con herramientas como AutoCAD, está en constante auge. La digitalización de procesos en sectores como la arquitectura, la ingeniería y el diseño industrial ha incrementado la demanda de profesionales capacitados en estas herramientas. El curso AutoCAD 2D y 3D está diseñado para dotarte de las habilidades necesarias para destacar en este competitivo mercado laboral. Aprenderás desde la interfaz del usuario hasta la creación de modelos 3D y técnicas de fotorrealismo, todo de manera accesible y flexible. Este curso no solo te proporcionará conocimientos técnicos, sino que también potenciará tu creatividad y capacidad de resolución de problemas. Conviértete en un profesional altamente valorado y abre las puertas a numerosas oportunidades laborales. No dejes pasar la oportunidad de formarte en un área esencial para el futuro del diseño

CONTENIDOS

UNIDAD DIDÁCTICA 1. INTERFAZ DEL USUARIO

Introducción a Autocad
Herramientas de la ventana de aplicación
Ubicaciones de herramientas

UNIDAD DIDÁCTICA 2. COORDENADAS Y UNIDADES

Trabajo con diferentes sistemas de coordenadas SCP
Coordenadas cartesianas, polares
Unidades de medida, ángulos, escala y formato de las unidades
Referencia a objetos

UNIDAD DIDÁCTICA 3. COMENZAR UN PROYECTO

Abrir y guardar dibujo
Capas
Vistas de un dibujo
Conjunto de planos
Propiedades de los objetos

UNIDAD DIDÁCTICA 4. DIBUJAR

Designación de objetos
Dibujo de líneas
Dibujo de rectángulos
Dibujo de polígonos
Dibujo de objetos de líneas múltiples
Dibujo de arcos
Dibujo de círculos
Dibujo de arandelas
Dibujo de elipses
Dibujo de splines
Dibujo de polilíneas

Dibujo de puntos
Dibujo de tablas
Dibujo a mano alzada
Notas y rótulos

UNIDAD DIDÁCTICA 5. OTROS ELEMENTOS DE DIBUJO

Bloque
Sombreados y degradados
Regiones
Coberturas
Nube de revisión

UNIDAD DIDÁCTICA 6. MODIFICAR OBJETOS

Desplazamiento de objetos
Giros de objetos
Alineación de objetos
Copia de objetos
Creación de una matriz de objetos
Desfase de objetos
Reflejo de objetos
Recorte o alargamiento de objetos
Ajuste del tamaño o la forma de los objetos
Creación de empalmes
Creación de chaflanes
Ruptura y unión de objetos

UNIDAD DIDÁCTICA 7. ACOTAR

Introducción
Partes de una cota
Definición de la escala de cotas
Ajustar la escala general de las cotas
Creación de cotas
Estilos de cotas
Modificación de cotas

UNIDAD DIDÁCTICA 8. CONTROL DE VISTAS DE DIBUJO

Cambio de vistas
Utilización de las herramientas de visualización
Presentación de varias vistas en espacio modelo

UNIDAD DIDÁCTICA 9. MODELOS 3D

Creación, composición y edición de objetos sólidos
Creación de sólidos por extrusión, revolución, barrer y solevar

UNIDAD DIDÁCTICA 10. CREACIÓN DE MALLAS

Presentación general de la creación de mallas
Creación de primitivas de malla 3D
Construcción de mallas a partir de otros objetos

Creación de mallas mediante conversión
Creación de mallas personalizadas (originales)
Creación de modelos alámbricos
Adición de altura 3D a los objetos

UNIDAD DIDÁCTICA 11. FOTORREALISMO

El comando Render
Tipos de renderizado
Ventana Render
Otros controles del panel Render
Aplicación de fondos
Iluminación del diseño
Aplicación de materiales